

【軌跡登録の編集方法】

★1 打目「OB」⇒「ティーインググラウンドで打ち直し」の場合：

- ① 左地図（コースレイアウト）に予想落下地点をクリック
- ② 右の「ショットデータ登録・修正」を変更する
 - ・ 打・・・「1」
 - ・ ステータス・・・「OB」
 - ・ 番手・・・「使用クラブ」
- ③ 【追加する】ボタンをクリック
- ④ 左地図（コースレイアウト）のティグラウンドをクリック
- ⑤ 右の「ショットデータ登録・修正」を変更する
 - ・ 打・・・「2」
 - ・ ステータス・・・「打ち直し地点」
 - ・ 番手・・・「使用クラブ」
- ⑥ 【追加する】ボタンをクリック

★1 打目「WH」の場合：

- ① 左地図（コースレイアウト）に予想落下地点をクリック
- ② 右の「ショットデータ登録・修正」を変更する
 - ・ 打・・・「1」
 - ・ ステータス・・・「WH」
 - ・ 番手・・・「使用クラブ」
- ③ 【追加する】ボタンをクリック
- ④ 右の「ショットデータ登録・修正」を変更する
 - ・ 打・・・「2」
 - ・ ステータス・・・「1 打罰」
 - ・ 番手・・・「---
- ⑤ 【修正する】ボタンをクリック

★2 打目「OB」の場合：

- ① 左地図（コースレイアウト）に予想落下地点をクリック
- ② 右の「ショットデータ登録・修正」を変更する
 - ・ 打・・・「2」
 - ・ ステータス・・・「OB」
 - ・ 番手・・・「使用クラブ」
- ③ 【追加する】ボタンをクリック
- ④ 左地図（コースレイアウト）のティグラウンドをクリック
- ⑤ 右の「ショットデータ登録・修正」を変更する
 - ・ 打・・・「2」
 - ・ ステータス・・・「打ち直し地点」
 - ・ 番手・・・「使用クラブ」
- ⑥ 【追加する】ボタンをクリック